**Техническое задание**

Проект по работе с библиотекой PyGame в рамках программы Лицея Академии Яндекс

Описание:

Эта мини-игра, разработанная на языке Python с использованием библиотеки PyGame, представляет собой захватывающую аркадную игру, состоящую из одного уровня и эпической битвы с главным боссом.  
Игроку предстоит взять на себя роль героя, который должен достичь портала и вызвать главного босса.    
Геймплей основан на управлении персонажем с помощью клавиатуры.     
Графика игры выполнена в стиле 2D с использованием спрайтов и анимаций, для создания живописной и динамичной игровой среды. Звуковое сопровождение и музыкальное сопровождение помогают погрузить игрока в захватывающую атмосферу игры.  
Мини-игра дает игрокам возможность показать свои навыки управления, скорость реакции, а также насладиться захватывающими событиями и визуальным оформлением.  
Благодаря использованию языка Python и библиотеки pygame, эта мини-игра обладает высокой производительностью и позволяет создавать интересные и качественные игровые проекты.

Функции, реализованные в игре:

* Передвижение персонажа
* Анимации
* Отображение стартового и финального окна
* Счетчик времени прохождения
* Запись времени прохождения
* Смена локации
* Столкновения с объектами
* Фоновая музыка

Используемые библиотеки:

* PyGame (2.5.2)

Используемая версия Python: 3.11